



## DIREZIONE DIDATTICA "SILVESTRO DELL'AQUILA"

Via della Polveriera MUSP N. 13 - 67100 L'AQUILA - Tel. 0862/23192

Codice Meccanografico: AQEE002004 - codice fiscale: 80006430666 – codice univoco fatturazione UFP3FQ

e-mail: [aqee002004@istruzione.it](mailto:aqee002004@istruzione.it) – pec: [aqee002004@pec.istruzione.it](mailto:aqee002004@pec.istruzione.it) – Sito WEB: [www.direzionedidatticasilvestrodellaquila.edu](http://www.direzionedidatticasilvestrodellaquila.edu)



	A	Scuole Infanzia della Provincia di L'Aquila
		Scuole Primaria della Provincia di L'Aquila
		Istituti Comprensivi della Provincia di L'Aquila
		Scuole Secondarie di 1° grado della Provincia di L'Aquila

**OGGETTO:** Istituzione corsi di robotica Base1 e Base2 rivolto esclusivamente ai docenti

Si comunica che questo istituto scolastico, quale snodo formativo della rete ROBOCUP ACADEMY JUNIOR ABRUZZO, i corsi indicati in oggetto che saranno attivati secondo quanto di seguito indicato.

Formazione rete di Robotica

### CORSO BASE 1

DD Silvestro dell'Aquila presso Scuola primaria Torrione in Viale Alcide De Gasperi 56

Docente: Eleonora Capannolo

dalle 15.00 alle 19.00

Primo Incontro 12/06/2019

Secondo Incontro 19/06/2019

Numero massimo di iscritti 25

### PREMESSA

Il presente corso è rivolto agli insegnanti della scuola dell'infanzia e della scuola primaria (classe I e II) ed ha l'intento sia di illustrare e sperimentare concretamente l'uso dei principali prodotti presenti sul mercato ed il loro possibile utilizzo a scuola sia di avvicinarsi al tinkering per scoprire le conoscenze tecnologiche in maniera creativa, pratica ed attiva tramite materiali di recupero al fine di guidare i nativi digitali a pensare digitalmente ed in modo ecosostenibile.

### OBIETTIVI

- favorire un approccio positivo verso la robotica educativa e la robotica creativa
- utilizzare semplici strumenti sia presenti sul mercato sia autoprodotti
- acquisire la metodologia per il lavoro in classe

### METODOLOGIA

- Frontale
- Laboratoriale
- Cooperativa

### TEMPI

8 ore totali distribuite in due incontri da 4 ore ciascuno

### CONTENUTI DEL CORSO

#### Prima lezione

- Coding e pensiero computazionale
- Programma il futuro / code.org
- Scratch junior
- Topo mouse
- Lego WeDo 2.0
- mBot

#### Seconda lezione

- Tinkering
- Paper circuits
- Squishy circuits
- Scribbling machines

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "E. MATTEI"-CIVITELLA ROVETO  
 Prot. 0002127 del 24/05/2019  
 07-05 (Entrata)

## **CORSO BASE 2**

DD Silvestro dell'Aquila presso Scuola primaria Torrione in Viale Alcide De Gasperi 56

Docente: Prof.ssa Ada Di Iorio

dalle 09.00 alle 13.00

Primo Incontro 11/06/2019

Secondo Incontro 14/06/2019

Numero massimo di iscritti 25

### Premessa

La robotica coinvolge numerose discipline: la fisica, la meccanica e l'informatica ma anche la biologia e la psicologia. Sviluppa concetti, metodologie e strumenti tecnologici per indagare i processi di apprendimento attraverso la realizzazione di creature artificiali che interagiscono in maniera autonoma con l'ambiente. I Robot sono oggetti reali tridimensionali che si muovono nello spazio e nel tempo e che possono emulare il comportamento umano/animale; i giovani apprendono più rapidamente e facilmente se hanno a che fare con oggetti concreti che soltanto operando su formule ed astrazioni, come sarebbe se i ragazzi si impegnassero semplicemente a programmare un computer; la motivazione di far agire effettivamente una macchina intelligente e farla funzionare è molto potente.

Il corso è rivolto principalmente ai docenti della scuola primaria (III, IV, V anno) e della scuola secondaria di primo grado.

### Obiettivi

Il corso intende fornire indicazioni metodologiche di base che possano consentire l'utilizzo di strumenti di robotica educativa all'interno dei percorsi di apprendimento nei diversi campi di esperienza.

### Metodologia

Le lezioni si svolgeranno con più metodologie didattiche, frontale, individuale e di gruppo, prediligendo attività laboratoriali.

### Monte ore

8 ore, 2 incontri da 4 ore

### Contenuti del corso

#### Primo Incontro

Introduzione al coding e pensiero computazionale Tinkering: esempi applicativi ed esercitazioni.

Scratch: esempi applicativi, esercitazioni.

Codifica e decodifica con simboli e colori, esempi applicativi, esercitazioni. Ozobot e ozoblockly: Struttura, esempi applicativi, esercitazioni.

#### Secondo Incontro

Dash and dot: Struttura, esempi applicativi, esercitazioni.

Lego WeDO: Struttura, esempi applicativi, esercitazioni.

mBot: Struttura, esempi applicativi, esercitazioni.

Il programma può essere ampliato e modificato in base agli strumenti di robotica educativa già presenti nella scuola ospitante.

### Criteri di selezione

Nel caso in cui le domande di iscrizione per ciascun corso dovessero superare il numero dei posti disponibili si osserveranno i seguenti criteri per la scelta dei corsisti:

- 1) Docenti appartenenti alle scuole facenti parte della rete ROBOCUP ACADEMY JUNIOR ABRUZZO (DD Silvestro dell'Aquila AQEE002004 e DD Amiternum AQEE00600B)
- 2) Ordine di arrivo della domanda

### Termine per l'iscrizione

Il termine per l'iscrizione per tutti i corsi è fissato per il giorno 31/05/2019

### Modalità per l'iscrizione

Per le iscrizioni compilare il modulo collegandosi al seguente Link:

<https://forms.gle/uZvNXgikh5gzasQu8>

Se il link non è attivo copiare ed incollare lo stesso nella barra degli indirizzi.

Si prega di dare la massima diffusione ai docenti.

